

## **Reglamento Campeonato Autonómico 3D por equipos Comunidad Valenciana**

- El equipo estará formado por tres arqueros. En cada equipo tendrán que estar representada obligatoriamente cada una de las siguientes divisiones:

ACO

ADE/ARI

ALO

En el caso de los recurvos podrán elegir entre un arquero de ADE o uno de ARI. Pero nunca los dos.

- El equipo vestirá con uniformidad que los identifique como tal. Entendiendo por esto, al menos, una camiseta de igual color y decoraciones.

- Preferiblemente el Campeonato Autonómico 3D por equipos se celebrará a continuación del Campeonato Autonómico 3D de La Comunidad Valenciana estableciendo el organizador una zona habilitada para el mismo.

- El recorrido del torneo constará de tantas dianas como equipos participen, siendo el máximo 10.

- Cada equipo tendrá 1 minuto para tirar un total de 3 flechas a la diana, tirando una flecha cada miembro del mismo.

- El orden para tirar las flechas por equipo será el siguiente:

Primera flecha: ACO

Segunda flecha: ADE/ARI

Tercera flecha: ALO

- Todos los arqueros del equipo tirarán la flecha desde la misma piqueta o línea de tiro.

- Se proclamará vencedor el equipo que, una vez tiradas y puntuadas todas las dianas tenga la mayor puntuación. La segunda y tercera mejores puntuaciones otorgarán el segundo y tercer puesto.

- Quedan descartados los nombres de equipo malsonantes u ofensivos.